

Piani

punto P variabile: $P = (x, y, z)$

punto P_0 fissato: $P_0 = (x_0, y_0, z_0)$

vettore $v = (a, b, c)$

Un piano può essere determinato in tre modi

A) Punto e vettore ortogonale

Dati: - Punto fissato $P_0 = (x_0, y_0, z_0)$

- Punto variabile $P = (x, y, z)$

- Vettore $\vec{n} = (a, b, c)$ perpendicolare al piano

Equazione del piano: a) $\vec{n} \cdot \overrightarrow{P_0P} = 0$

b) $ax + by + cz = d$ Dove: $d = \vec{n} \cdot \overline{p_0} = ax_0 + by_0 + cz_0$

$\overline{p_0}$ = vettore tra l'origine e il punto P_0

Osservazioni sui piani:

$$ax + by + cz = d$$

a) Se $d = 0 \Rightarrow$ il piano passa per l'origine

b) Se $a = 0 \Rightarrow \pi //$ Asse x e $\pi \perp$ Asse y e Asse z

Se $b = 0 \Rightarrow \pi //$ Asse y e $\pi \perp$ Asse x e Asse z

Se $c = 0 \Rightarrow \pi //$ Asse z e $\pi \perp$ Asse x e Asse y

c) Se $x = k \Rightarrow \pi //$ Piano y,z

Se $y = k \Rightarrow \pi //$ Piano x,z

Se $z = k \Rightarrow \pi //$ Piano x,y

d) Si legge subito un vettore perpendicolare al piano

b) Tre punti

Dati: P_1, P_2, P_3 fissati

$P(x, y, z)$ variabile

Piano: Forma cartesiana: $(\overrightarrow{P_1P_2} \wedge \overrightarrow{P_1P_3}) \cdot \overrightarrow{P_1P} = 0$ (Deriva dal caso a)

Forma parametrica: $\overrightarrow{P_1P} = s \cdot \overrightarrow{P_1P_2} + t \cdot \overrightarrow{P_1P_3}$ (crea una combinaz. lineare)

C) Due rette incidenti

$$r = \begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases} \quad (\text{Retta in forma parametrica})$$

$$s = \begin{cases} x = x_0 + dt \\ y = y_0 + et \\ z = z_0 + ft \end{cases} \quad (\text{Retta in forma parametrica})$$

\Rightarrow

- punto di incidenza $P_0 = (x_0, y_0, z_0)$
- vettore direzionale della retta r $w = (a, b, c)$
- vettore direzionale della retta s $s = (d, e, f)$

Si ricade quindi nel caso precedente:

$$(w \wedge z) \cdot \overrightarrow{P_0P} = 0$$

Posizioni tra piani

Piani paralleli: due piani sono paralleli se e solo se sono paralleli i loro vettori ortogonali.

Piani perpendicolari: due piani sono perpendicolari se due vettori appartenenti a essi sono perpendicolari

Rette

a) Punto e vettore parallelo

Dati: - Punto fissato $P_0 = (x_0, y_0, z_0)$

- Vettore $\vec{n} = (a, b, c)$ parallelo alla retta

Equazione parametrica vettoriale: $\vec{s} = \vec{p}_0 + t \cdot \vec{n}$

Dove: \vec{s} = retta in forma vettoriale

\vec{p}_0 = vettore tra l'origine e il punto P_0

\vec{n} = vettore parallelo alla retta

Equazione parametrica cartesiana: $r = \begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases}$

b) Retta passante per due punti

Dati: - Punto fissato $P_1 = (x_1, y_1, z_1)$

- Punto fissato $P_2 = (x_2, y_2, z_2)$

Si ricava il vettore $\overrightarrow{P_1P_2}$ e, utilizzando il punto P_1 , si applica il caso a.

c) Retta per due piani:

Si pone a sistema i due piani:

$$\begin{cases} ax + by + cz = d \\ ex + fy + gz = h \end{cases}$$

Vettore direzionale: $\vec{v} = \overrightarrow{(a, b, c)} \wedge \overrightarrow{(e, f, g)}$